

冯文泽 / Wesley Feng

软件工程本科在读 | 动态影像 / 三维视觉 / 交互展示方向

电话: 186 9775 2007 微信: xxsfwz

邮箱: 1225762114@qq.com

xxsfwz666@gmail.com

作品集: <https://xxsfwz.github.io/wesley-portfolio/>

GitHub: <https://github.com/xxsfwz>

求职方向

动态影像、视觉设计、新媒体内容、AIGC视觉创作、三维/交互展示相关实习岗位

教育背景

周口师范学院 | 软件工程 | 本科在读 | 2023级

2023.09 - 至今

• 关注方向: 动态影像、三维视觉、Unity交互、网页展示与前沿工具在内容创作中的应用。

核心优势

- 视觉制作能力较强: 熟练使用 After Effects、Premiere Pro、Photoshop, 能够完成动态图形、视频剪辑、视觉包装、合成调色和图像后期。
- 具备较强的新工具学习与整合能力: 能使用 ChatGPT、Gemini 等大模型辅助资料整理、创意构思与方案推敲, 并使用 Codex 辅助网页代码实现和问题排查。
- 熟练使用 Stable Diffusion WebUI 进行视觉参考、风格探索与图像生成; 基本了解 ComfyUI workflow, 具备继续深入学习能力。
- 具备 3ds Max、Unity、HTML/CSS/JavaScript、摄影与 Camera Raw/Lightroom 后期基础, 适合参与视觉与技术结合型内容项目。

项目经历

个人作品集网站搭建 | 个人项目 | 作品集与简历门户

2026.05

- 完成个人作品集网站的结构规划、页面文案、视觉风格调整、文件整理与 GitHub Pages 上线。
- 网站包含作品规划、项目展示方式、简历摘要、后续加分项预留等模块, 便于后续持续补充真实作品。
- 使用 HTML、CSS、JavaScript 实现静态页面、响应式布局、滚动出现与噪点过渡等轻量交互, 并通过 GitHub Pages 完成公开部署。
- 待补充作品项目 | 动态影像 / 3D / Unity / 摄影方向 待整理
- 后续将补充 2-3 个代表性作品, 按“项目概述、个人职责、使用工具、制作过程、最终效果”整理为正式项目经历。

校园与组织经历

创新创业社团 / 就业创业相关活动组织参与

在校期间

- 参与校内就业创业类活动组织、宣传协调与现场执行, 具备活动统筹、沟通协作和内容落地经验。
- 在 2023-2024 学年就业创业工作中表现优异, 获评优秀学生干部。
- 参与首届全国大学生职业规划大赛河南省赛豫东赛区相关工作, 因工作成绩突出获评先进个人。

技能工具

熟练使用: After Effects / Premiere Pro / Photoshop / Stable Diffusion WebUI	熟悉工具: 3ds Max / Unity / Lightroom / Camera Raw
图像与摄影: Illustrator / Lightroom / Camera Raw / 摄影后期	网页与代码: HTML / CSS / JavaScript / GitHub Pages
前沿工具: ChatGPT / Gemini / Codex / ComfyUI 基础 workflow	办公软件: Word / PowerPoint / Excel

荣誉证书

- 2023-2024学年就业创业工作优秀学生干部
- 2024年首届全国大学生职业规划大赛河南省赛豫东赛区先进个人
- 普通话二级甲等

自我评价

具备较强的新工具学习意识和视觉内容制作兴趣, 能够把软件技能、前沿工具和审美判断结合到实际作品中。希望在真实项目中继续提升动态影像、视觉设计和交互展示能力。

作品集二维码占位 | 后续替换为真实二维码: <https://xxsfwz.github.io/wesley-portfolio/>